



LABERINTO

VIDEO TRANSCRIPT

Este objeto aparentemente sencillo es un laberinto. El mérito es que se ha hecho en día y medio. La idea detrás de él es demostrar cómo aplicar a un caso real nuestra metodología de prototipado rápido de objetos físicos. Se quería presentar en una feria de estudiantes y mostrar a los estudiantes el proceso de creación de un proyecto de estas características, que tiene una parte de impresión 3-D, una parte de hardware, back-end con base de datos y front-end.

La idea es hacer un juego, un laberinto que los estudiantes tienen que recorrer en el menor tiempo posible. El laberinto, mediante unos sensores, sabe el tiempo que has tardado en recorrerlo y luego lo muestra en la pantalla, indicando los tres mejores tiempos y los tres tiempos más recientes.

Copyright © 2018 Accenture
All rights reserved.

Accenture, its logo, and High
Performance Delivered are
trademarks of Accenture.