

Objectifs

- Partager et développer des pratiques communes de Business Architecture
- Cibler plus efficacement les transformations à effectuer d'un point de vue business
- Savoir utiliser efficacement les techniques proposées pendant un cycle ADM TOGAF®
- Se préparer au passage du badge TOGAF® Business Architecture Level 1 de The Open Group

Vous allez apprendre

- Comprendre les techniques de Business Architecture utiles dans les phases A et B d'un cycle ADM TOGAF®.
- Préparer le passage du badge TOGAF® Business Architecture Level 1 de The Open Group.

Programme

- Les démarches et outils de formalisation de la stratégie métier**, techniques de modélisation du métier de l'entreprise comme le Business Model Canevas.
- Les concepts de Business Capabilities** et leur modélisation en termes de description, rôles, processus, information, ressources.
- Value Stream**, les différents types de chaînes de valeur
- Les techniques Information Mapping**, représentation visuelle des informations critiques pour le business.
- Les techniques de Business Scenarios** afin de caractériser le contexte et les cas d'usage métier et identifier les exigences
- Développer une architecture métier avec l'ADM TOGAF®
- Examen blanc

D'autres formations sur le même thème

- TOGAF® 9
- Business Analysis
- ArchiMate® 3 Practitioner : Practitioner

Public concerné

- Acteurs métier (experts métier, MOA, AMOA, chef de projet métier, product owner...)
- Architecte d'entreprise
- Business Analyst

Prérequis : Aucun

Approche pédagogique

- Apports pratiques et théoriques
- Nombreux entraînements (QCM, examen blanc)

Formateur : Architecte d'entreprise confirmé impliqué dans des programmes de transformation

Eléments pratiques

- Formation et supports de cours en français
- 1 jour de formation présentiel
- Possibilité de passer l'examen en présentiel ou en ligne
- Prix : 1100€
- 6 à 10 participants maximum

Informations et inscription

- 01 76 73 26 00
- arismore.academy@accenture.com



*TOGAF® is registered trademark of The Open Group.