



DIGITÁLIS TERMÉKTERVEZÉS – ACCENTURE INDUSTRY X VIDEO TRANSCRIPT

A mi területünk az főleg gépészetet érint, és az abból fakadó modellezést, tervezést. Jellemzően mechatronikusok, gépészmérnökök, illetve építészek is alkotják a csapatot. Négy fő területe van a csapatnak. Az egyik, az a hagyományos modellezéshez köthető tevékenységek, aztán van egy 3D nyomtatós területünk, akik szintén a modellezés és a geometria helyes kialakításáért felelősek. Van az XR nevű csapat – amit Extended Reality-nek is hívunk -, a kiterjesztett, illetve a virtuális valósághoz köthető projekteket ők végzik, és van még egy szimulációs Digital Twin csapatunk, akik pedig akár termékeket, akár gyárat, process-eket szimulálnak és optimalizálnak. A mi részünk az úgy az elején van a tervezésnek, tehát a tervezés, ötletelés, illetve mérnöki résznek a kialakítása, tehát mi jellemzően ezen az első területen vagyunk, és ugye ez után következik a gyártás, gyártástámogatás, szerviz és support, tehát azt már jellemzően más csinálja így a cégen belül. Úgyhogy jellemzően a termékéletciklusnak az elején helyezkedünk el.

Mi már a jövőben élünk, a jövő technológiáit használjuk, és a 3D nyomtatást vagy a szimulációt használjuk mint hétköznapi eszközt arra, hogy értéket teremtsünk. A mi csapatunk jellemzően komfortzónán kívül tevékenykedik, ez fakad egyrészt abból, hogy az innovációt hajtjuk, és a legújabb megoldásokat próbáljuk beleimplementálni a hétköznapijainkba, másrésztől viszont küldetésünk, hogy a gépészet helyét megtaláljuk az ipari forradalomban. Accenture Industry X –

Csatlakozz az ipar digitális forradalmához!

VÉGE: -Kérsz vizet? -Nem kösz. -Biztos? - Nem... Nem, nem, tényleg nem, kösz!

Copyright © 2021 Accenture
All rights reserved.

Accenture and its logo
are registered trademarks
of Accenture.