

埃森哲全球数字 创客马拉松

前言

创新、高科技、全球化，这些正是我们在埃森哲工作的本质。

拿出您的才华、激情和决心，参加这一汇集了最新数字趋势的高科技赛事。埃森哲正在举办第一届全球创客马拉松（Global Connected Hackathon），本届马拉松将同时在罗马、伦敦、伊斯坦布尔、迪拜、班加罗尔、上海、马尼拉、新加坡、墨西哥城、芝加哥和蒙特雷举行，面向设计人才、开发人才和营销人才开放，在校学生和毕业生均可参与。

本届马拉松旨在利用开放数据、开源库、公共 API、快速构建原型和开发软件所需的框架，以及微控制器、传感器和 3D 打印机、蓝牙信标、可穿戴设备等硬件，做出一系列与我们日常生活相关，并能够展现一定社会价值及经济价值的新产品、新服务的概念及原型。

本次活动将通过发送新闻稿、埃森哲社交媒体账号和大学门户网站等一系列渠道进行推广。活动官网为：www.accenture.cn/ThinkHack。

本届 24 小时马拉松将为青年才俊们提供一次创造个人作品的机会。埃森哲导师将携手评委小组（见下文）全程在场提供支持。同时您将有机会与同样热爱数字技术和创新的同道中人齐聚一堂，经历一场难以忘怀的动人体验。

本届创客马拉松面向团队参赛者（由三到五人组成）和个人参赛者。埃森哲会另行通知入围的个人参赛者有关分组的方式和细节。各国的冠亚季军获胜队伍都能获得电子代金券作为奖励。

各国冠军队伍将被邀请与其他 10 个国家的冠军队伍角逐世界冠军。

做自己，大不同。

上海创客马拉松总规章，2017 年 11 月 11 日 - 12 日

（第一部分）

1. 埃森哲全球数字创客马拉松

埃森哲正在举办第一届全球数字创客马拉松，这是一场 24 小时不间断的马拉松赛事，将于 2017 年 11 月 11 日至 12 日在埃森哲上海办公室（地址：上海市长宁路 1027 号兆丰广场 31 层）以及以下城市同时举行：伦敦、伊斯坦布尔、迪拜、班加罗尔、罗马、马尼拉、新加坡、墨西哥城、芝加哥和蒙特雷。

在校和毕业生中的设计人才、开发人才 或营销人才均可参与本届创客马拉松，他们需要找出各种数字解决方案，以满足在活动首日的简介上所给出的各种需求。

参赛者无需缴纳任何费用。

2. 活动时间及地点

本届创客马拉松将于 2017 年 11 月 11 日至 12 日在埃森哲上海办公室（地址：上海市长宁路 1027 号兆丰广场 31 层）以及以下城市同时举行：伦敦、伊斯坦布尔、迪拜、班加罗尔、罗马、马尼拉、新加坡、墨西哥城、芝加哥和蒙特雷。

埃森哲保留因技术或组织上的需要而变更活动日期、时间和地点的权利。如有变更，将在本次活动的官网上公布，网址：www.accenture.cn/ThinkHack。

3. 参赛者

- 本届创客马拉松面向对技术和创新感兴趣的人员，参赛者需要有一个有趣的项目或创意，在挑战规定的范围（见第 5 部分）内进行开发。本届赛事欢迎以下在校生或工作 5 年以内职场人士参加：
 - 开发人才
 - 设计人才

- 营销人才
- 参赛者须年满 18 周岁；
- 埃森哲员工或合同工不得参与此次比赛。

4. 报名要求和参与规则

- 本届创客马拉松赛事报名完全免费，面向团队参赛者（由三到五人组成）和个人参赛者。埃森哲会另行通知入围的个人参赛者有关分组的方式和细节。
- 有意报名本届创客马拉松的团队或个人必须在线填写报名表，提供个人或每位团队成员的详细信息，网址 www.accenture.cn/ThinkHack。每位个人参赛者或团队成员都必须接受赛事规章，并授权埃森哲处理其个人信息，并使用视频和其他图像。
- 各团队成员须保证其在线注册时提供的个人信息是真实准确的，并无条件接受赛事主办者在赛事组织方面的所有决定。对于入选比赛的各团队，将在赛事开始前核实每位团队成员的个人信息。
- 团队或个人的入选将基于先到先得的准则，每个城市的参赛人数总共不超过 50 人。如提交的报名人数超过 50 人，埃森哲将选取成员最符合埃森哲当前招聘需求的团队。
- 参赛队伍必须包含设计人才、开发人才和营销人才。参赛者只可以作为其中一支团队的成员。每个团队的成员必须为其团队选定一个名字。团队名字不得与企业名称或已注册的商标名称有任何联系，不得使用煽动暴力的表达，或使用歧视性的、淫秽的表达，或表达任何形式的诽谤。如不遵守上述规则，将被取消参赛资格。
- 如发现在线注册中所提供的信息不完整且/或不准确，即使只有一名团队成员与此相关，整个团队均将被排除在赛事之外。
- 比赛开始后，团队不可再做变动，即使只有一名团队成员中途退出比赛，该团队也将被认定为不合格。
- 各团队成员承诺不会展示已在其他计划中提交过的项目。
- 如参赛者接受上述规章并参加本届创客马拉松，即代表参赛者将于整个赛事期间尽可能小心谨慎地使用赛事设施以及埃森哲提供的任何材料和设备，并完全遵从埃森哲制定的行为和安全准则。如参赛者对他人或财产造成任何损害，将承担相应的责任。
- 创客马拉松参赛者在此已确认明白，参与本届赛事是完全免费的，且本届赛事并未赋予参赛者任何要求补偿或要求报销费用的权利。

5. 待开发主题

本次 24 小时比赛中有待参赛队伍探索的主题是**思创未来 (Think Hack)**。参赛者需要以新颖创新的方式，利用数字技术，在多个领域内贡献能够为人类和环境谋利的解决方案。

本届马拉松旨在利用开放数据、开源库、公共 API、快速构建原型和开发软件所需的框架，以及微控制器、传感器和 3D 打印机、蓝牙信标、可穿戴设备等硬件，做出一系列与我们日常生活相关，并能够展现一定社会价值及经济价值的新产品、新服务的概念及原型。

6. 评委小组

组成人员

参赛队伍在比赛中实施的项目将由一个专家小组进行评判，小组成员包括埃森哲高级管理人员以及数字技术和创新领域的权威人士。（具体信息见第 11.3 部分）

评判

评委小组的最终决定将基于以下要素：概念、设计、开发和展示。评委小组将对每项要素进行打分，根据分数确定各团队的排名。

总分最高的三支队伍将成为各城市马拉松的胜出者。如出现平局，将继续举行后续投票，直至决出冠亚季军。（具体信息见第 11.3 部分）

各国家第一名的队伍将受邀与其他国家的获胜队伍竞赛，并角逐出最终的世界冠军。

7. 奖品

评委小组将为本国获胜队伍颁发以下奖品：

- **第一名队伍：每位团队成员获 1 张价值 人民币 3000 元的代金券**
- **第二名队伍：每位团队成员获 1 张价值 人民币 2000 元的代金券**
- **第三名队伍：每位团队成员获 1 张价值 人民币 1000 元的代金券**

各国第一名队伍将在视频会议中向该地区所有评委展示其项目。有以下三个不同地区：

- 北美洲（芝加哥、墨西哥城、蒙特雷）
- 欧洲和中东（罗马、伊斯坦布尔、迪拜、伦敦）
- 亚洲（班加罗尔、新加坡、马尼拉、上海）

评委小组将为各地区获胜队伍颁发以下奖品：

- **第一名队伍：每位团队成员获 1 张价值 1000 美元的代金券**

每个地区的第一名队伍将在全球范围内展示其项目，所有评委将从入围的前三名队伍中选出全球第一名队伍。

全球第一名队伍将获得以下奖品：

- **第一名队伍：每位团队成员获 1 张价值 2000 美元的代金券**

代金券只可用于购买科技产品。

其他丰厚奖品包括：

- 迪拜世博组委会将从 3 组地区冠军队伍中选出 1 组优胜方案入选 2020 年世博会的 [Expo Live](#) 创新影响力资助项目，并于明年 3 月在迪拜进行现场展示；该资助计划将为优胜方案提供最高达 10 万美元的资金支持，并且有机会在下一届世博会上参展；
- 中国地区的所有报名选手都将有机会参加埃森哲的开放日活动；
- 中国地区入围者可获得成为埃森哲实习生的机会；
- 中国赛区获奖团队的所有成员都可以直接进入埃森哲最后一轮招聘面试环节。

8. 知识产权、保证及免责

各创客马拉松的参赛者接受这些规章，并在此：

- 声明其展示的每一原型或实体模型均为该参赛者的原创作品，作品的整体或任何局部在任何方面均不会侵犯其他方的工业或知识产权，并免除埃森哲股份有限公司及其合作伙伴承担任何第三方可能提出的任何及全部责任、义务或损失赔偿要求；
- 承认各个原型或实体模型均为该团队的财产，团队完全负责在法律限制的范围确保这类财产的所有权、知识产权和原创性（例如酌情申请专利和进行其他此类注册）；
- 承认允许公众查看埃森哲股份有限公司在网站或社交媒体上发布的此类原型或实体模型，并承认如有任何第三方因发布在网上或社交媒体上的此类创意而联系埃森哲，则埃森哲对于使用和/或滥用这类创意、以及/或者对这类创意和/或有关项目的开发不负有任何责任，并在此放弃以任何理由要求埃森哲股份有限公司赔偿损失的权利。

参赛

（第二部分）

9. 报名

如需报名参与本届创客马拉松，请访问网址 www.accenture.cn/ThinkHack，填写表格中的所有必要信息。报名时间：2017 年 10 月 10 日 00:00 开始，到 2017 年 11 月 2 日 24:00 为止。

如所提交的申请表未填写完整或填写的信息不准确，将导致团队失去参赛资格。埃森哲对此拥有最终决定权。

报名并不能确保您能参与本届创客马拉松。

10. 确认参赛

根据上述总规章入选的团队和个人将收到接受参赛的正式确认函。确认函将发送到注册时提供的电子邮箱地址中。此确认函将一并提供关于本届创客马拉松的详细信息以及关于参赛地点的所有必要信息。

11. 本届创客马拉松

11.1 比赛

创客马拉松将于 2017 年 11 月 11 日 17:00 开始，届时将验明各入选队伍的参赛资格，并于 2017 年 11 月 12 日 24:00 结束。

正式比赛预定将于 2017 年 11 月 11 日 19:00 开始，原型和实体模型的提交不得晚于 2017 年 11 月 12 日 19:00。

埃森哲顾问将成立一支导师小组，他们将观察并帮助所有参赛团队理清项目并在 24 小时比赛过程中提供支持，帮助参赛者做出原型或实体模型。

根据总规章第 4 部分，即使团队中仅有一名成员在 2017 年 11 月 12 日 19:00 前决定中途退赛，专家也不会评判该小组的原型或实体模型，该小组将自动失去参赛资格。

24 小时的比赛结束时，各团队必须依照埃森哲提供的说明展示其工作成果。

创客马拉松组织者将为所有参赛者提供免费的 Wi-Fi。各参赛者必须自带项目设计和开发所需的电脑或其他设备。

11.2 产品展示

24 小时的比赛结束时，各团队将展示其工作成果，以便评委评估。（具体信息见第 11.3 部分）

11.3 项目评估及优胜者评选

评委将基于以下 4 个要素对所有团队展示的作品进行评估：

- 概念
- 设计
- 开发
- 展示

评估流程：

- 步骤 1
各团队将在 3 分钟时间内向评委小组展示其作品。将提供一台投影仪以供展示。
展示结束时，各评委将各自打分，且不得向其它评委透露分数。整个评委小组给出的总分将决定团队的最终排名。
- 步骤 2
得出最终排名后将公布前三名。
- 步骤 3
颁奖仪式，为前三名队伍颁奖。

各国家的第一名队伍受邀与其他国家的第一名队伍角逐，选出本届赛事的世界冠军。

埃森哲的相关部门将再次分析所有提交的项目（不论其名次如何），以确定项目可行性以及与埃森哲战略的匹配度。如埃森哲之后有意于进一步开发比赛中展示的项目，埃森哲可能会联系有关团队，以获取更多信息，讨论潜在的合作形式。

小结

参与创客马拉松必须遵守本文中的规章准则，所有参赛者如提交申请，即代表同意遵守这些准则。参赛者必须授权埃森哲处理其个人信息，并使用赛事期间制作的视频和其他图像。

如参赛者不能遵守这些规章条款，或通过欺诈或其他被禁止的行为妨碍和/或试图阻挠评判流程正常进行或赛事整体的成果产出，参赛者将被取消参赛资格。

这些规章仅适用于 2017 年 11 月 11 日至 12 日期间在上海参加本届创客马拉松的参赛者。

除此以外，参赛者须承诺遵守以下简要行为准则：

- 尊重其他参赛者；
- 不得使用煽动暴力的、各种歧视性的、淫秽的或诽谤性的表达。
- 避免出现攻击性的、不雅的、诽谤性的内容，或侵犯隐私的内容，不得出现违反适用法律的内容或广告性质的内容，或出现与政治、宗教观点或其他与意识形态相关的内容；
- 避免开发明显偏离相应城市的创客马拉松所指定主题的应用；
- 不得侵犯版权、商标或其他此类权利；
- 遵守数据保护法律；
- 不得通过电子邮件或其他消息发送形式接受外界帮助。

© 2017 埃森哲

版权所有

Accenture、埃森哲及其标识，以及

High Performance Delivered 和“成就卓越绩效”

是埃森哲的商标。