

思创未来

全球数字创客马拉松

沈鑫

在埃森哲 我们非常看重机遇

我们关注如何利用新技术

例如人工智能 虚拟现实 物联网 区块链等等

去解决现实中的问题

为了避免汽车行业大规模定制化的成本

我们利用虚拟现实技术帮助汽车企业

在产品研发阶段

就可以有创新的渠道获得客户对于新产品新概念的反馈

从而用于改进他们的产品研发流程

在埃森哲 我们重视数据的价值

一直以来

运动员和他们的教练

会记录非常详细的营养、训练、睡眠和其他变量

帮助他们制定行之有效的训练计划

新的数字化技术

尤其是可穿戴设备

使得收集和分析个人数据变得从所未有的简单

在埃森哲 我们学会并帮助我们的客户享受工作的快乐

游戏化是利用游戏的机制和体验设计

用数字化的手段鼓励人们完成他们的目标

今天 游戏化在我们周边的很多地方都有应用

他们让生活更简单更快乐

公司的培训不再是传统的学习考试

而是一系列的打怪升级

一次好的交流建立了良好的关系的基础

统一交流是指通过所有实时的和非实时的交流服务的整合

帮助人们建立有效的最优的沟通

我们可以自由的从电脑切换到手机切换到邮件

这可以更好的让人与人互联

从任何地方工作

更有效率并满足人们的需求

大家展开自己的想象吧

用这些创新的技术创新的解决我们身边的问题

让我们的世界变得更美好